

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Хакатона «Моспром» для учащихся вузов города Москва

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов Хакатона «Моспром» (далее – Хакатон) для учащихся вузов города Москвы, нацеленных на решение задач в промышленном секторе (далее – Положение).
- 1.2. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено Организатором.
- 1.3. Организатор Хакатона: Автономная некоммерческая организация «Центр поддержки экспорта, промышленности и инвестиционной деятельности «Моспром» (АНО «Моспром») (далее – Организатор).
- 1.4. Место проведения Хакатона: ОЭЗ «Технополис Москва» (адрес: г. Москва, Волгоградский пр-т., 42к5) и ФГАОУ ВО Российский университет дружбы народов (адрес: г. Москва, ул. Орджоникидзе, 3).
- 1.5. Форма проведения Хакатона: Очная.

2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

- 2.1. ХАКАТОН «Моспром» — это двухдневное мероприятие, которое направлено на появление новых идей у участников, их знакомство с деятельностью промышленных предприятий города Москвы, а также решение задач в установленной предметной области под руководством приглашенных менторов и экспертов
- 2.2. КОМАНДА — это группа физических лиц в количестве от трех до пяти человек, являющихся учащимися московского вуза, объединившихся для выполнения задания, действующих от своего имени и зарегистрировавшихся в соответствии с правилами раздела 5 настоящего Положения для участия в Хакатоне (далее – Команда).
- 2.3. ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ – связующее лицо на протяжении Хакатона между Организатором и Командой. Представителем Команды может быть, как член Команды, так и внешнее лицо (преподаватель, наставник и т.п.).
- 2.4. ЗАДАНИЕ – это кейс от компании из промышленного сектора с описанием задачи, которую предстоит решить Командам (далее – Задание). В каждом Задании описываются требования к предоставляемому результату. Задание необходимо решить Командам в срок, установленный пунктом 4.5 настоящего Положения.
- 2.5. РЕЗУЛЬТАТ (ПРОЕКТ) – это решение, представленное Командой в соответствии с требованиями, описанными в Задании в срок, установленный пунктом 4.5 настоящего Положения (далее – Результат). Результатом может быть любое прикладное решение задания (кейса), в том числе программный продукт, мобильное приложение, веб-сервис, прототип мобильного приложения или веб-сервиса, физический объект, содержащий технологию, которая позволяет

измерять необходимые параметры, использовать и передавать эту информацию в рамках цифрового пространства, включая описание функционала, дизайн, исходный код и/ или любое иное технологическое решение направленное на решение задания. Одна Команда вправе представить на рассмотрение Жюри только один результат.

2.6. ЖЮРИ – группа лиц, осуществляющих оценку Результатов и определяющая победителей Хакатона (далее – Жюри), не менее 3 членов, одним из которых является представитель от компании из промышленного сектора (эксперт), предоставившего кейс, он же является Председателем Жюри. По каждому из кейсов формируется отдельное Жюри.

2.7. ПОБЕДИТЕЛИ – Команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждом из Заданий на основании оценки Жюри по критериям, установленных разделом 6 настоящего Положения.

2.8. МЕНТОРЫ – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания. (далее – Ментор).

2.9. ЭКСПЕРТЫ – это представители от компаний из промышленного сектора, Задания от которых предоставлены на Хакатоне (далее – Эксперт).

2.10. ЧЕКПОИНТ – это промежуточная проверка результатов работы Команды, отражающая динамику работы за определенный промежуток времени. Чекпоинты проводятся Менторами очно, либо на платформе (далее - Чекпоинт).

2.11. ПЛАТФОРМА – единое информационное пространство, размещенное в сети Интернет, для Команд, Менторов, Экспертов и Организаторов Хакатона. Через платформу осуществляется цифровая модерация команд с возможностью напрямую задать вопрос Экспертам, провести Чекпоинт и получить обратную связь от Менторов на протяжении Хакатона.

2.12. ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ХАКАТОНА – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу: <https://otkroimosprom.ru>, предназначенный для публикации актуальной информации о Хакатоне (далее - Сайт).

3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ХАКАТОНА

3.1. Целью Хакатона является развитие, поддержка, вовлечение студентов вузов г. Москвы в обсуждение проблем, зон роста и развития в сфере промышленности и разработку решений для развития московских промышленных предприятий.

3.2. Развитие профессионального сообщества и компетенций в сфере промышленности г. Москвы.

3.3. Задачей является создание коммуникационной площадки для обмена опытом между участниками, знакомству с промышленными предприятиями города Москвы, содействию их дальнейшему трудоустройству и развитию, а также запуску новых технологичных проектов.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

4.1. Объявление о старте регистрации на Хакатон: не позднее 25 ноября 2021 г.

4.2. Регистрация Команд: с 09:00 (по МСК) 25 ноября до 18:00 (по МСК) 10 декабря 2021 г.

4.3. Подтверждение участия Команд: до 19:00 (по МСК) 10 декабря 2021 г.

- 4.4. Срок проведения Хакатона: с 09:00 до 19:15 (по МСК) 11 декабря; с 09:00 до 19:00 (по МСК) 12 декабря 2021 г.
- 4.5. Работа Команд над Заданием: с 11:00 до 19:15 (по МСК) 11 декабря, с 10:00 до 15:30 (по МСК) 12 декабря 2021 г.
- 4.6. Презентация Командами Результатов: с 15:45 до 17:00 (по МСК) 12 декабря 2021 г.
- 4.7. Оценка Результатов, подведение итогов Хакатона: с 17:00 до 17:30 (по МСК) 12 декабря 2021 г.
- 4.8. Объявление Победителей Хакатона: с 18:00 до 19:00 (по МСК) 12 декабря 2021 г.

5. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

- 5.1. Регистрация Команд осуществляется в срок, установленный пунктом 4.2 настоящего Положения, путем направления заполненной регистрационной заявки на почту hackathon@otkroimosprom.ru (Приложение 1 к Положению).
- 5.2. Регистрационная заявка заполняется Представителем Команды.
- 5.3. В регистрационной заявке необходимо указать следующие сведения: ФИО всех членов Команды; название Команды; ВУЗ, который представляет Команда; и Задание, над которым будет работать Команда.
- 5.4. На выбор Командам предоставляется следующие Задания:
- 5.4.1. МИКРОН. Применение радиочастотной маркировки RFID в одной из социальных сфер: медицина, спорт или любая другая на выбор команды.
- 5.4.2. МОСКАБЕЛЬМЕТ. Создание информационной системы, обеспечивающей возможность оценки соответствия конструктивных характеристик кабельно-проводниковой продукции требуемым значениям с помощью нейросети, сегментирующей изображения в автоматическом режиме.
- 5.4.3. МОСЛИФТ. Разработка мобильного приложения и контроллера для бесконтактного управления лифтом.
- 5.4.4. ГАЛВЕНТ. Разработка предложения по автоматизации бизнес-процесса хранения и отгрузки продукции.
- 5.4.5. РОСКОСМОС. Создание детальной модели двигателя по имеющимся неполным чертежам, а также поиск и устранение ошибки в конструкции.
- 5.4.6. НАМИ. Распределение данных движения автомобиля по типам дорог.
- 5.5. Команда может подать регистрационную заявку на участие в решении только одного Задания.
- 5.6. Для работы над одним Заданием допускается не более 4-х Команд.
- 5.7. Подтверждение, либо отказ в участии в Хакатоне приходит на адрес электронной почты, указанный в регистрационной заявке, в срок, указанный в пункте 4.3 настоящего Положения.
- 5.8. Организатор вправе отказать Команде в участии без объяснения причин.
- 5.9. В месте проведения Хакатона для удостоверения личности каждому члену Команды необходимо предоставить студенческий билет и паспорт (копия паспорта). В случае отсутствия при себе указанных документов Организатор вправе не допустить Команду к участию.

5.10. Команда дает согласие на осуществление видео- и фотосъемки, видеозаписи в месте проведения Хакатона, включая сбор, систематизацию, хранение, использование, обезличивание фото и видео материалов, в том числе с участием Команды, а также осуществление любых иных действий с видео материалами, в т.ч. демонстрацию их на открытых ресурсах, доступных неопределенному кругу лиц.

6. ПОРЯДОК ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ

- 6.1. Оценка Результатов осуществляется членами Жюри.
- 6.2. Для оценки Результатов по каждому Заданию формируется индивидуальное Жюри.
- 6.3. В состав Жюри входят представители Организатора Хакатона, независимый Эксперт представитель промышленного предприятия предоставившего Кейс), представитель научно – технического сообщества.
- 6.4. Команда презентует Результат перед Жюри в течение 12-ти минут.
- 6.5. Жюри имеет право в течение 7-ми минут после выступления команды задать уточняющие вопросы, тайминги отслеживаются Менторами команд.
- 6.6. Оценка Результатов осуществляется по шкале от 1-го до 10-ти в соответствии с критериями, оглашение которых осуществляется в начале проведения Хакатона, критерии индивидуальны для каждого кейса.
- 6.7. По окончании презентации Результатов Командой членами Жюри заполняется оценочная форма;
- 6.8. Оценочная форма является действительной, если проставлены баллы по всем критериям оценки, указана ФИО членов Жюри, стоят подписи.
- 6.9. После выступления всех Команд члены Жюри переносят сумму полученных баллов из оценочной формы в лист распределения мест.
- 6.10. Победителями признаются Команды, получившие наибольшее количество баллов по результатам оценки Жюри в каждом Задании.
- 6.11. Подведение итогов происходит путем объявления победителей в рамках Хакатона после их определения, не позднее 12 декабря 2021 года 20:00 (по московскому времени).
- 6.12. Победители получают призы в соответствии с решением Жюри по итогам оценки результатов.
- 6.13. По решению Организаторов могут вводиться поощрительные номинации для команд и участников.
- 6.14. В качестве членов Жюри не могут выступать представители вузов, Команды которых участвуют в Задании, где член Жюри оценивает Результаты.
- 6.15. Организаторы вправе дополнять критерии оценки в связи со спецификой Задания, предварительно предупредив Команды перед работой над Заданием.

7. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ, РАЗРАБОТАННЫХ В РАМКАХ ХАКАТОНА

- 7.1 Участник гарантирует, что созданный им продукт не будет:

- 7.1.1. Содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера, пропаганду насилия, религиозную и расовую ненависть;
- 7.1.2. Нарушать авторских прав и содержать объектов интеллектуальной собственности, принадлежащих третьим лицам, исключая членов команды;
- 7.1.3. Содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

8. АВТОРСКИЕ ПРАВА, ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

- 8.1. Авторские права на результаты интеллектуальной деятельности, представленные Командами, принадлежат соответствующим членам Команды, защищены нормами законодательства Российской Федерации и международными правовыми актами.
- 8.2. Использование информации о Результатах: Организатор Хакатона имеет право использовать материалы, содержащиеся в Результатах в рамках информационной кампании поддержки Хакатона, а также для освещения его результатов, для публикации информационных брошюр, организации выставок и т.д., а также в прессе, полиграфических изданиях, телепередачах и выставочных мероприятиях без дополнительного согласования с участниками.

9. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ

- 9.1. Хакатон организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательства Российской Федерации. Условия настоящего Положения распространяются как на Команды, так и на иных лиц, участвующих в процессе проведения Хакатона.
- 9.2. Направление регистрационной заявки на участие в Хакатоне означает согласие с настоящим Положением, и то, что Команда дает свое согласие на обработку персональных данных в соответствии с требованиями Федерального закона РФ от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».
- 9.3. Во всем, что не урегулировано настоящим Положением, Организатор и Команды руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.
- 9.4. Решения Организатора Хакатона по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, а также с определением Победителей, являются окончательными и распространяются на все Команды Хакатона.
- 9.5. Организатор Хакатона вправе вносить изменения в настоящее Положение. В таком случае Организатор размещает соответствующие сведения на Сайте, а также публикует обновленную версию Положения. Изменения вступают в силу с момента их публикаций.

**Регистрационная заявка
на участие в Хакатоне «Моспром»**

Наименование вуза: _____

Название команды: _____

Участники команды (ФИО):

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Задание (выбрать одно, подчеркнуть):

1. МИКРОН

2. МОСКАБЕЛЬМЕТ

3. МОСЛИФТ

4. ГАЛВЕНТ

5. РОСКОСМОС

6. НАМИ

Представитель команды (ФИО):

Контактный номер Представителя команды:
